

Vol.19 No. 2 Desember 2019

ISSN 1412-1247
E-ISSN 2503-1759

JPTM

JURNAL PENDIDIKAN TEKNIK MESIN

Diterbitkan oleh
JURUSAN TEKNIK MESIN
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NEGERI SEMARANG

JPTM

Vol. 19

No. 2

Hlm : 57 - 122

Semarang
Desember 2019

ISSN 1412-1247
E-ISSN 2503-1759

JURNAL PENDIDIKAN TEKNIK MESIN

Terbit pertama kali pada bulan Juni 2001 dan sejak saat itu terbit dua kali setahun pada bulan Juni dan Desember. Berisi artikel yang diangkat dari hasil penelitian maupun gagasan pemikiran (konseptual) dalam rangka pengembangan pendidikan dan pengajaran di bidang Teknik Mesin, khususnya di Lembaga Pendidikan Tenaga Kependidikan (LPTK) dan di Sekolah Menengah Kejuruan (SMK). Jurnal ini juga merupakan ajang komunikasi antara dosen, guru, instruktur, praktisi di dunia usaha/industri, serta instansi lain yang terkait.

Ketua Penyunting

Muhammad Khumaedi

Wakil Ketua Penyunting

Widi Widayat

Penyunting Pelaksana

Sudarman

Sunyoto

Dwi Widjanarko

Wahyudi

Penyunting Ahli

Soesanto

Samsudi

Tata Usaha

Ari Dwi Nur Indriawan M.

Sudiyono

Tata Usaha:

Jurusan Teknik Mesin Gedung E9 Lt. 2 Kampus Sekaran Gunungpati Semarang 50229.

Telp. (024) 8508103 Fax (024) 8508101 E-mail: jurnalptm@yahoo.com

<http://journal.unnes.ac.id>

Redaksi menerima artikel dari para penulis yang belum pernah dimuat di media lain. Petunjuk penulisan artikel dapat dilihat pada halaman belakang jurnal ini.

JURNAL PENDIDIKAN TEKNIK MESIN

DAFTAR ISI

- Upaya Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Teknik Dasar Otomotif Kompetensi Engine 2 dan 4 Langkah melalui Model Pengajaran Terarah** (Efforts to Improve Motivation and Results Of Automotive Basic Engineering Learning Competency Models 2 And 4 Steps Through Target Teaching)
Agus Sukaryo (57-66)
- Efektivitas Penerapan Model Pembelajaran Two Stay Two Stray (Ts-Ts) pada Kompetensi Dasar Memahami dan Memelihara Sistem Rem** (The Influence of the Effectiveness of the Application Of The Two Stay Two Stray (Ts-Ts) Learning Model in the Basic Competence of Understanding and Maintaining the Brake System)
Aji Nur Samsi dan Suprpto (67-72)
- Perbedaan Hasil Belajar Kompetensi Menggambar 2 Dimensi Gambar Holder Tube Menggunakan Autocad antara Pembelajaran Konvensional dan Pembelajaran Video Tutorial** (The Difference of Competency Learning Outcomes Drawing 2 Dimensions of Tube Holder Images Using Autocad Between Conventional Learning and Tutorial Video Learning)
Axol Wicaksono dan Sudarman..... (73-77)
- Studi Kelayakan Media Pembelajaran Alat Uji Perubahan Propertis Uap Kering yang melalui Nozzle** (Feasibility Study of Learning Propertical Change Testing Media Testing Through Nozzle)
Dedi Sugiarto dan Samsudin Anis..... (78-84)
- Pengembangan E-Modul Pembelajaran CAD Berbasis Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar Menggambar 3D** (Android-Based CAD Learning E-Module Development to Improve 3D Student Learning Outcomes)
Izza Ariffatur Ramadhani dan Heri Yudiono (85-90)
- Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android untuk Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif pada Pembelajaran *Wheel Alignment*** (Development of Learning Media Based on Android Applications to Increase Cognitive Learning Results In-Wheel Alignment Learning)
Muhammad Aji Susilo dan Suwahyo (91-98)
- Upaya Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Pembuatan Perhiasan Materi Proses Pematrian Logam melalui Penerapan Model Pembelajaran *Example Non Example*** (Efforts to Improve Activities and Results of Learning Eyes Making Jewelry Materials Process of Metal Battle Processing Through the Application of Example Non Example Learning Models)
Muhammad Eko Cahyaning Furqon.....(99-104)
- Implementasi Pembelajaran Program Produktif Mengacu Kurikulum 2013 pada Keahlian Teknik Kendaraan Ringan** (Implementation of Learning Productive Program to Refer 2013 Curriculum on Expertise of Light Vehicle Engineering)
Rhiskianto dan Winarno Dwi Rahardjo (105-110)
- Peningkatan Aktivitas dan Hasil Belajar Materi K3 Las Oxy-Acetylene melalui Penerapan Model Pembelajaran TGT (*Teams Games Tournament*)** (Improving Activities and Learning Outcomes of Oxy-Acetylene K3 Material Through the Application of Teams Games Tournament Learning Models-TGT)
Sugeng Haryadi..... (111-117)
- Peningkatan Minat dan Hasil Belajar Mata Pelajaran Desain Produk melalui Metode Drill dengan Strategi Menggunakan Amplop** (Increasing Interest and Learning Outcomes Of Product Design Learning Through Drill Method using Strategy using Amplop)
Sumaryati (118-122)