

PENGEMBANGAN ALAT BANTU LATIHAN SHOOTING FREE THROW MENGUNAKAN PORTABLE MISTAR SHOOT DALAM PERMAINAN BOLA BASKET

Muhammad Khaniful Kolbi¹, Priyanto², Anggit Wicaksono³, Rubianto Hadi⁴.

{hanif.qolbi31@gmail.com}

Universitas Negeri Semarang¹²³⁴

Article Info

History Articles

Received : 27 July 2021

Accepted : 30 August 2021

Published : 29 October 2021

Keywords

Shooting; Free Throw;

Bola Basket

Abstrak

Ketidakseimbangan antara proses latihan kemampuan shooting di lapangan. Membuat lambatnya penguasaan kemampuan shooting individu. Tujuan penelitian ini yaitu : (1) Mengembangkan alat bantu latihan shooting. (2) Mengetahui kelayakan alat Portable Mistar Shoot sesuai pengisian Validator. Metode yang digunakan penelitian ini adalah metode *Research and Development*. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data yang bersifat kualitatif dan kuantitatif. Data kualitatif dihasilkan dari saran dan masukan ahli. Untuk kuantitatif didapatkan dari pengisian kuesioner yang diajukan kepada ahli dan sampel dalam uji coba kelompok kecil dan besar. Hasil dari penelitian pengembangan yang dilakukan mendapatkan hasil: (1) Hasil validasi ahli mendapatkan persentase 79,58 %, baik dan layak. (2) Hasil data uji coba skala kecil mendapatkan persentase 72%, baik dan layak. (3) Hasil data uji cobadata skala besar mendapatkan persentase 90.68%, baik dan layak. Maka dinyatakan valid dan layak.

Abstract

The imbalance between the shooting skills training process in the field. Slows down mastery of individual shooting abilities. The aim of this research is: (1) Develops shooting practice shooting. (2) Knowing the feasibility of the Portable Ruler Shoot tool according to the validator filling. The method used in this research is research and development methods. The data used in this research are qualitative and quantitative data. Qualitative data is generated from expert advice and input. Quantitative results are obtained from filling out questionnaires submitted to experts and samples in small and large group trials. The results of the development research carried out will get: (1) The results of expert validation get a percentage of 79.58%, good and worthy. (2) The results of small-scale trial data get a percentage of 72%, good and worthy. (3) The results of the large scale data trial obtained a percentage of 90.68%, good and worthy. so is declared valid and worthy.

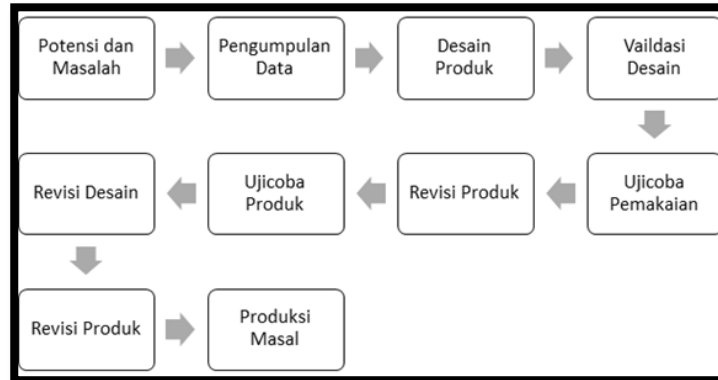
PENDAHULUAN

Dikalangan pelajar dari tingkat sekolah dasar, sekolah menengah pertama, sekolah menengah atas bahkan sampai perguruan tinggi permainan bola basket banyak digemari (Indra Dharma, 2018: 27). Dilakukan oleh dua regu masing-masing terdiri dari 5 pemain, setiap regu berusaha memasukkan bola ke keranjang lawan dan menjaga (mencegah) keranjangnya kemasukan sedikit mungkin dan mencegah pemain lawan untuk membuat angka. Untuk bermain bola basket diperlukan teknik-teknik dasar yaitu, *passing, shooting, dribbling* (Imam Sodikun, 1992: 28).

METODE

Penelitian ini menggunakan model pengembangan, model pengembangan yaitu pengembangan alat ini menggunakan jenis metode penelitian *research and development*. Metode penelitian dan pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu, dan menguji keefektifan produk tersebut. Penelitian jenis ini berbeda dengan penelitian pendidikan lainnya karena tujuannya adalah mengembangkan produk berdasarkan uji coba untuk kemudian direvisi sampai menghasilkan produk yang layak pakai. *Borg and Gall* menyatakan bahwa penelitian pengembangan adalah suatu proses yang digunakan untuk mengembangkan dan memvalidasi produk-produk yang digunakan dalam pendidikan dan pembelajaran (Sugiyono, 2011: 4).

Prosedur pengembangan alat *portable wall shoot* menggunakan konsep pengembangan *Borg and Gall* (Sugiyono, 2011: 35) mengemukakan ada sepuluh langkah-langkah penelitian dalam R & D tahapan penelitian sebagai berikut:



Gambar 1. Langkah-langkah R&D

Uji validasi oleh para ahli sesuai dengan bidang keahlian, yaitu seorang pelatih. Peneliti melibatkan tiga pelatih yaitu Gema Arief Wicaksana pelatih basket PPLOP Jawa Tengah (Lisensi A), Moch. Ardi Nugroho pelatih putra dan putri basket SMP N 1 Kedungwuni (Lisensi C), Satria Andy Nugroho Pelatih KOBA Kedungwuni (Lisensi B).

Teknik sampling yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Sampling Purposive* yaitu pengambilan sampling dengan pertimbangan atau kriteria tertentu (Sugiyono, 2008:124). Pada tahapan ini, peneliti melibatkan 6 pemain bola basket putri dan putri KOBA Kedungwuni yang di lakukan pada tanggal 26 November 2020 di lapangan bola basket SMP N 1 Kedungwuni. Selanjutnya hasil dari uji coba I dilakukan evaluasi dan penyempurnaan oleh peneliti kepada para ahli jika terjadi ketidak validan data uji coba. Setelah dilakukan revisi pada uji coba kelompok kecil tahap selanjutnya adalah melakukan uji coba

kelompok besar. Sampel yang digunakan dalam uji coba kelompok besar ini adalah atlet bola basket SMP N 1 Kedungwuni sebanyak 19 peserta. Pengambilan data dilaksanakan pada tanggal 20 November 2020 di lapangan bola basket SMP N 1 Kedungwuni.

Data yang akan dikumpulkan dalam penelitian ini terdiri dari dua data, yaitu data kualitatif dan kuantitatif. Data kualitatif merupakan data mengenai proses pengembangan alat *Portabel wall shoot* berupa kritik dan saran dari ahli yaitu pelatih, teknisi olahraga dan pemain bola basket. Data kuantitatif merupakan data pokok penelitian yang berupa data penilaian tentang alat *wall shoot* olahraga, ahli yaitu pelatih, teknisi olahraga dan pemain bolabasket.

Pada penelitian ini, peneliti menggunakan instrumen pengumpulan data berupa kuesioner atau angket kuesioner yang diterapkan yaitu mengadopsi kuesioner pada penelitian alat *Receive pass* oleh Rahmandani Triano (2019: 44). Dan dikembangkan lebih lanjut oleh peneliti yang bersifat tertutup untuk mengetahui pendapat pengguna tentang alat yang dibuat, kuesioner yang ditujukan kepada pengguna menggunakan skala likert yang mana menggunakan lima jawaban dari sangat positif sampai sangat negatif yang dapat berupa kata-kata antara lain, sangat kurang baik, sangat kurang, cukup baik, baik, sangat baik (Sugiyono, 2015: 165), maka kuesioner yang digunakan oleh peneliti untuk para ahli yaitu pelatih dan pemain menggunakan kuesioner skala likert.

Teknik analisis data merupakan cara untuk mengetahui hasil penelitian yang dilakukan. Analisis data mencakup seluruh kegiatan mengklarifikasi, menganalisa, memakai dan menarik kesimpulan dari semua data yang terkumpul dalam tindakan. Setelah data terkumpul, maka data tersebut akan diolah. Teknik analisa data yang dilakukan pada penelitian ini adalah teknik analisa kuantitatif yang bersifat penilaian menggunakan angka. Persentase dimaksudkan untuk mengetahui status sesuatu yang dipersentasekan dan disajikan tetap berupa persentase.

Rumus perhitungan kelayakan menurut Sugiyono (2013: 559) adalah sebagai berikut.

$$\text{Rumus} = \frac{\text{SH}}{\text{SK}}$$

Keterangan:

SH: Skor Hitung

SK: Skor Kriteria atau Skor Ideal

Menurut Sukardi (2008: 146) skala pengukuran digunakan oleh para peneliti guna mengukur persepsi atau sikap seseorang. Skala ini menilai sikap atau tingkah laku yang diinginkan oleh para peneliti dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan kepada responden. Kemudian responden diminta memberikan pilihan jawaban atau respon terhadap skala ukur yang disediakan langkah-langkah dalam analisa data antara lain, mengumpulkan data, pemberian skor, skor yang diperoleh kemudian dikonversikan menjadi nilai dengan skala 5 yang disajikan pada table.

Tabel 1. Klasifikasi Presentase

Presentase	Klasifikasi
0% - 20%	Tidak Baik/Tidak Layak
20,1% - 40%	Kurang Baik/Kurang Layak
40,1% - 70%	Cukup Baik/Cukup Layak
70,1% - 90%	Baik/Layak
90,1% - 100%	Sangat Baik

HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengembangan penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan *portable mistar shoot* sebagai alat bantu latihan *shooting free throw*, penggunaan *portable mistar shoot* dalam latihan *shooting free throw*, dan menguji kelayakan produk *portable mistar shoot* berdasarkan penilaian oleh para validator. Pengembangan alat ini melibatkan responden pemain bola basket dari SMP N 1 Kedungwuni dan pemain bola basket KOBA Kedungwuni. Pada metode *research and development* (RnD), langkah penelitian pengembangan antara lain, pengumpulan informasi, melakukan perencanaan, mengembangkan produk awal, pengujian lapangan awal, melakukan revisi utama, melakukan uji coba produk, melakukan revisi produk, melakukan uji coba produk, revisi produk akhir, membuat laporan produk Menurut Borg and Gall dalam sugiyono (2015: 35). Penelitian dan pengembangan ini adalah pengembangan alat bantu latihan *shooting free throw* menggunakan *portable mistar shoot* pada permainan bolabasket dan adapun yang menjadi pembahasan antara lain : Komponen pembuatan *portable mistar shoot* terbuat dari bahan pipa paralon. *Portable mistar shoot* terdiri dari tiga bagian yaitu tiang penyangga, pipa penghubung bawah, dan pipa penghubung atas dalam aspek segi desain warna peneliti mengembangkan dengan warna. Pada aspek penggunaan meliputi tentang kapan dan bagaimana alat ini digunakan pada saat latihan. Dengan penggunaan alat bantu pengembangan ini dapat menunjang latihan yang lebih efektif dan efisien, sebagai metode bentuk latihan baru yang lebih inovatif, dan alat yang ringan dan mudah untuk dibawa memungkinkan untuk menjadi salah satu opsi pada pemain untuk menjadikan teman latihan mandiri. Pengembangan alat ini diujicobakan sebanyak 3 kali dengan responden yang berbeda yang terdiri dari, ahli pengembangan alat dan pemain bolabasket. Ukuran *portable mistar shoot* juga telah disesuaikan agar tidak terlalu berat ataupun terlalu ringan untuk pengguna, sesuai dengan tinggi mistar, dan menyesuaikan agar tetap dapat digunakan pada lapangan *indoor* dan *outdoor*

Sebelum produk penelitian di uji coba kelompok kecil sebuah produk harus terlebih dahulu divalidasi oleh ahli yang mamang kompeten dibidangnya. Validasi produk dapat dilakukan dengan cara menghadirkan beberapa pakar atau tenaga ahli yang sudah berpengalaman untuk menilai produk baru yang dirancang tersebut (Sugiyono, 2017: 414).

Data yang diperoleh dalam penelitian pengembangan ini melalui dua cara, yaitu data dari tinjauan ahli yang diuji cobakan kepada kelompok kecil dan data dari uji coba kelompok besar. Data meliputi: (1) data evaluasi tahap pertama, yaitu tinjauan ahli dan data dari hasil uji coba kelompok kecil, (2) data evaluasi tahap kedua, yaitu data dari hasil uji coba kelompok besar.

Aspek fisik yang terdapat pada alat bantu *portable mistar shoot* menunjukkan persentase sebesar 80,09%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan kriteria "Baik / layak digunakan".

Aspek desain yang diterapkan dalam pembuatan alat bantu *portable mistar shoot* menunjukkan persentase 70%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan telah memenuhi syarat kriteria “Cukup Baik / layak digunakan”.

Aspek penggunaan alat *Portable Mistar Shoot* menunjukkan persentase 79,58%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan kriteria “Baik / layak digunakan”.

Dari hasil data diatas didapatkan total persentase skor sebesar 79,58% yang termasuk dalam kategori baik/layak digunakan, namun dalam uji lapangan perlu adanya perbaikan sesuai dengan saran dan masukan dari validator ahli, maka dinyatakan layak ujicoba lapangan dengan revisi sesuai saran.

Revisi produk dilakukan berdasarkan saran dan masukan dari para validator ahli dan dosen pembimbing. Pengembangan alat bantu *shooting free throw* menggunakan *portable mistar shoot* yang perlu adanya perbaikan dari segi kualitas sesuai dengan penilaian, saran dan masukan, beberapa revisi yang dimaksud pada pengembangan ini yaitu:

- 1) Perlu adanya perekat pada kaki penyangga.
- 2) Perlu adanya pemberat dibagian bawah.
- 3) Perlu adanya tata letak pengemasan yang lebih praktis.

Hasil Data Skala Kecil:

Aspek fisik yang terdapat pada alat bantu portbale *mistar shoot* menunjukkan persentase sebesar 70%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan kriteria “Cukup Baik / layak digunakan”

Aspek desain yang diterapkan dalam pembuatan alat bantu *portable mistar shoot* menunjukkan persentase 71,33%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan telah memenuhi syarat kriteria “Baik / layak digunakan”.

Aspek penggunaan alat *Portable Mistar Shoot* menunjukkan persentase 74,76%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan kriteria “Baik / layak digunakan”.

Hasil Data Skala Besar:

Aspek fisik yang terdapat pada alat bantu *portbale mistar shoot* menunjukkan persentase sebesar 91,90%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan kriteria “Baik / layak digunakan”

Aspek desain yang diterapkan dalam pembuatan alat bantu *portable mistar shoot* menunjukkan persentase 89,26%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan telah memenuhi syarat kriteria “Baik / layak digunakan”.

Aspek penggunaan alat *Portable Mistar Shoot* menunjukkan persentase 90,82%. Berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan maka aspek ini telah memenuhi syarat dan kriteria Baik atau layak digunakan.

KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian tentang pengembangan alat bantu *portable mistar shoot* sebagai berikut:

1. Untuk menghasilkan alat bantu latihan shooting menggunakan *portable mistar shoot* terdapat melalui beberapa tahap yaitu pengumpulan informasi, perencanaan awal, mengembangkan produk awal, pengujian lapangan, revisi utama, uji coba produk, revisi produk, uji lapangan operasional, revisi akhir dan pembuatan masal.

2. Hasil validasi ahli untuk pengembangan alat bantu *portable mistar shoot* mendapatkan hasil baik/layak dengan presentase 80,05%.
3. Hasil uji coba kelompok kecil untuk pengembangan alat bantu *portable mistar shoot* mendapatkan hasil baik/layak dengan presentase 72% dan hasil uji validitas dikatakan valid kemudian untuk *crobach's Alpha* 0,849 sehingga dikatakan reliabel.
4. Hasil uji coba kelompok besar untuk pengembangan alat bantu *portable mistar shoot* mendapatkan hasil baik/layak dengan presentase 90,68%.

DAFTAR PUSTAKA

- Bruns, Brian and Dunning, Mark. 2010. Skill In Motion Basketball Step-by-Step. New York: Rosen Publishing.
- Danny Kosasih, 2008. Fundamental Basketball First Step to Win. Semarang CV. Elwas Offset.
- Ernie Tisnawati Sule dan Kurniawan Saefullah. 2010. Pengantar Manajemen. Jakarta: Kencana
- FIBA. 2012. Official basketball rules. Rio de Janeiro: FIBA central board.
- Imam Sodikun. 1992. Olahraga Pilihan Bola Basket. Jakarta: PPLPTK Dirjen Dikti Depdikbud.
- Indra Dharma. Manfaat Permainan Bola Basket Untuk Anak Usia Dini. Jurnal Prestasi Vol. 2 No. 3, Juni 2018 : 27-33.
- Ipang Setiawan, Heri Triyanto. 2014. Pengembangan Permainan Tradisional Gobak Sodor Bola Dalam Pembelajaran Penjas Pada Siswa SD. Jurnal Media Ilmu Keolahragaan Indonesia Volume 4. Nomor 1. Edisi Juli 2014, ISSN: 2088-6802.
- Muhammad Firmansyah. 2016. Pengembangan Model Latihan Shooting Free Throw Dalam Permainan Bola basket Pada Siswa Ekstrakurikuler SMP Negeri 3 Batang. Skripsi. Pend. Keperawatan Olahraga. Universitas Negeri Semarang.
- Nanang Fattah. 2004. Konsep Manajemen Berbasis Sekolah (MBS) dan Dewan Sekolah. Bandung: CV Pustaka Bani Quraisy.
- PERBASI. 2006. Peraturan Bola basket Resmi. 2006. Jakarta: Tim Penerjemah PB. PERBASI Bidang III PB. PERBASI.
- PERBASI. 2010. Peraturan Resmi Boola Basket. Jakarta. Penerjemah PB. PERBASI Bidang III PB. PERBASI.
- PERBASI. 2017. Peraturan Resmi Boola Basket. 2017 Jakarta. Penerjemah PB. PERBASI Bidang III PB. PERBASI.
- Rahmadani Triano. 2019. Pengembangan latihan menggunakan receive pass sebagai alat bantu latihan chast pass pada permainan bola basket. Skripsi. FIK, Pend. Keperawatan Olahraga, Universitas Negeri Semarang.
- Sodikin Candra. 2010. Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan. Surakarta: CV. Putra Nugraha.
- Sukardi. 2008. Metodologi Penelitian Pendidikan, Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Sugiyono. 2015. Metode Penelitian Kombinasi Mix Methods. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2011. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2013. Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: PT Alfabeta.
- Wissel, Hal. 1996. Bola Basket Langkah Untuk Sukses. Jakarta: PT. Grafindo Persada.
- Wissel, Hal. 1996. Basketball Steps to Succes. Bagus Pribadi. Terjemahan. Jakarta: Raja Grafindo.
- Wissel, Hall. 2000. Bola Basket Dilengkapi dengan Program Pemahiran tehnik dan Taktik. PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.